




A horizontal banner at the top of the page showing a topographic map with contour lines and several small white square and triangle markers placed on the map.

Membuat dan mengedit feature pada ArcMap secara efisien

PT Esri Indonesia | Menara 165, 6th Floor Unit B, Jalan TB Simatupang Kav 1, Jakarta Selatan 12560

 +62 (21) 2940 6355  connect@esriindonesia.co.id  esriindonesia.co.id

Membuat dan mengedit feature pada ArcMap secara efisien

Apakah Anda adalah seorang ahli tata kota yang hendak mengusulkan desain dari sebuah taman kepada para pemangku kepentingan? Seorang arsitektur pertamanan yang lagi mengajukan desain fitur baru untuk sebuah taman? Atau, Anda adalah seorang developer yang lagi menunjukkan kepada warga bagaimana mentransformasi sebuah ruang terbuka hijau?

Pada tips dan trik editing dengan Arcmap ini, Anda akan diperkenalkan dengan berbagai teknik bermanfaat yang dapat Anda gunakan untuk membuat dan mengedit feature seperti jalur pejalan kaki dan tanaman, serta jalan pintas untuk membantu Anda bekerja lebih cerdas dan efisien, termasuk:

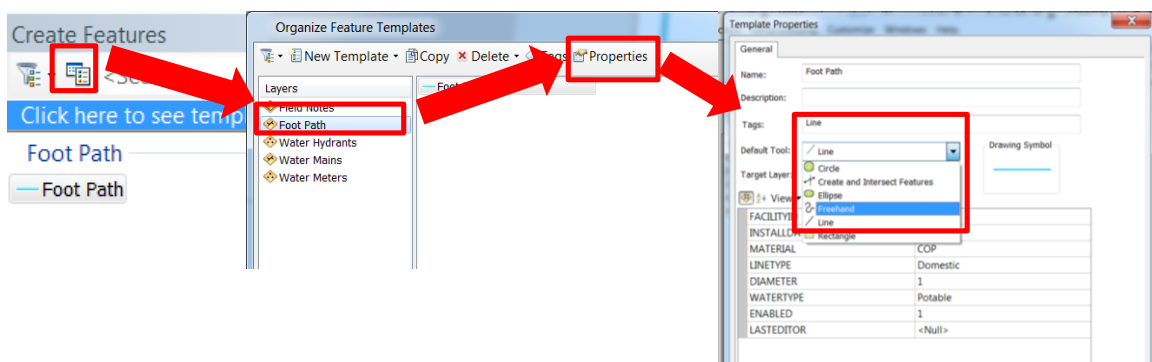
- Mengatur default construction tool dari feature template
- Mengatur default nilai atribut dari feature template
- Menggunakan tombol tab untuk memindahkan toolbar feature construction
- Melacak bagian tepi saat memotong polygon
- Mengubah atribut untuk beberapa feature
- Memperpanjang garis dengan melakukan sketching melalui tool continue feature
- Mengupdate beberapa feature sekaligus
- Menyelaraskan dan mengedit feature yang bersinggungan

Mengatur default construction tool dari feature template

Sebelum Anda memulai membuat features, buka dialog box dari template properties dan centang default construction tool. Anda dapat mengatur default construction tool menjadi secara otomatis teraktivasi ketika Anda memilih feature template tersebut.

Jika Anda harus membuat beberapa jalan kecil maupun jalur pejalan kaki yang baru, cobalah atur 'freehand' sebagai tool default – Anda dapat menghemat waktu dengan melakukan ini karena menghindari ekstra klik untuk mengubah dari tool polygon. Tips lain ketika menggunakan tool freehand adalah dengan menekan spacebar untuk snap ke feature yang existing.

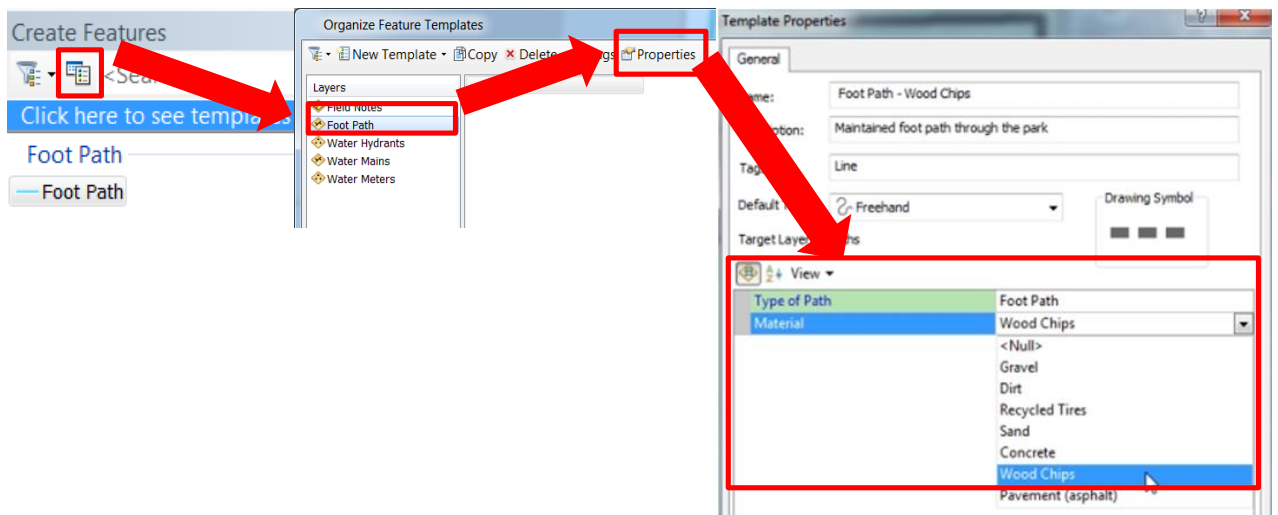
1. Pada tool bar editing, pilih start editing > organize feature template > select layer > properties
2. Untuk default tools, pilih 'construction tools' dari menu drop down



Mengatur default nilai atribut dari feature template

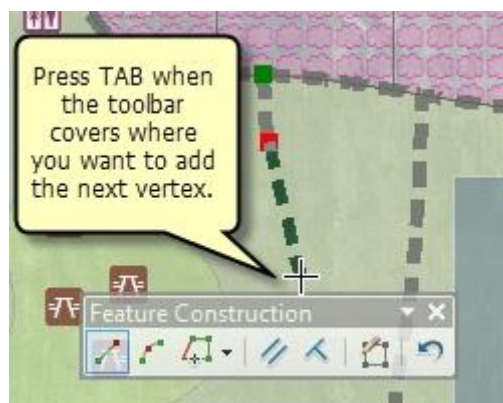
Pada dialog box template properties, Anda dapat mengatur default nilai atribut yang akan ditempatkan pada feature yang baru dibuat dengan template. Jika geodatabase Anda memiliki coded value domains, Anda dapat memilih nilai atribut dari drop-down list. Dengan domain, kita dapat menghilangkan pengulangan pengetikan value yang sama ke dalam atribut dan memastikan value yang kita berikan adalah valid dan bebas error.

1. Pada toolbar editing, pilih start editing > organize feature template > select layer > properties
2. Untuk material, pilih 'wood chips' dari drop down menu.



Menggunakan tombol tab untuk memindahkan toolbar feature construction

Mini toolbar dari feature construction sangatlah praktis dikarenakan Anda diperbolehkan untuk mengubah tipe segment pada sketch, membuat segment parallel atau perpendicular, pembatalan edit, dan menyelesaikan sketch tanpa memindahkan mouse ke editor toolbar utama. Dikarenakan toolbar feature construction mengikuti kemanapun Anda klik pada peta, terkadang hal tersebut akan menghalangi ketika Anda ingin menambahkan vertex pada peta. Untuk itu, Anda dapat menekan tombol TAB untuk memindahkan lokasi toolbar sehingga tidak menghalangi.



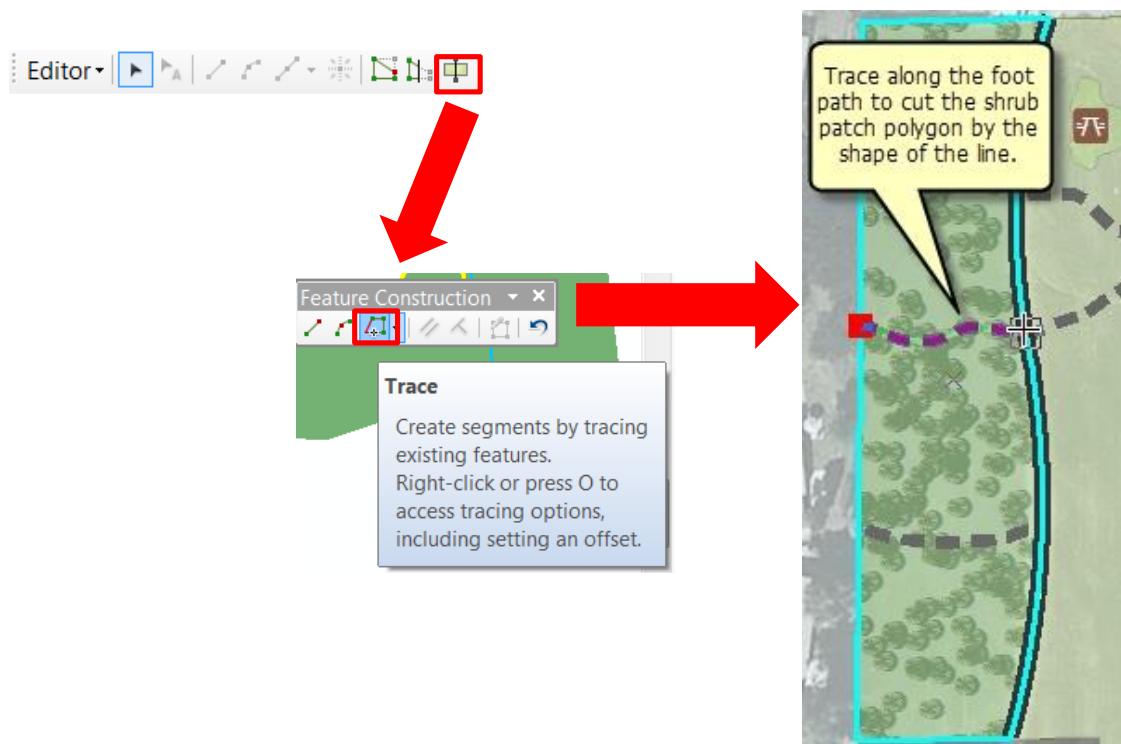
Melacak bagian tepi saat memotong polygon

Jika Anda ingin memotong sebuah polygon besar menjadi beberapa area yang berbeda, Anda dapat menggunakan tool trace edge saat memotong polygon. Sebagai contoh, desain taman Anda saat ini adalah dipenuhi dengan semak-semak di perbatasan barat. Tetapi Anda menginginkan area dengan 3 tipe tanaman yang berbeda dengan setiap area dipisahkan oleh jalur pejalan kaki.

Anda dapat menggambar feature untuk garis jalur pejalan kaki baru terlebih dahulu, selanjutnya Anda bisa menggunakan feature tersebut untuk memotong polygon yang besar. Kemudian pilih polygon dan klik tool cut polygons, ubah metode construction menjadi trace pada toolbar, lalu ikuti sepanjang tepian dari feature jalur pejalan kaki yang overlapping. Anda perlu memastikan trace berjalan sesuai dengan polygon sehingga pemotongan akan berhasil.

Saat sketch telah berhasil, polygon akan terbagi persis sesuai dengan jalurnya.

1. Pada toolbar editing, pilih start editing > draw the new path > pilih polygon to split > cut polygon tool > trace (klik 'tab')



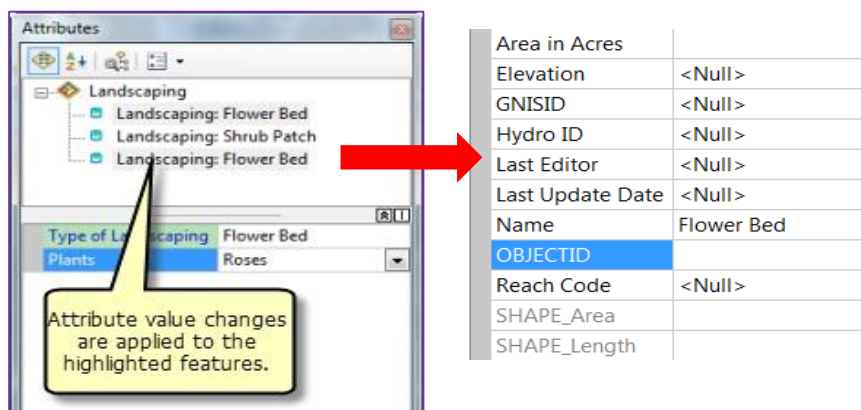
Cara lain yang dapat dilakukan untuk memotong bidang semak polygon adalah dengan melakukan overlapping garis jalur pejalan kaki dengan melakukan snap di tepi polygon, klik kanan diatas garis jalur pejalan kaki, klik 'replace sketch', dan finish sketch. Replace sketch menarik bentuk dari feature yang mendasari ke dalam sketch untuk memotong polygon.

Mengubah atribut untuk beberapa feature

Jika Anda ingin mengubah atribut untuk beberapa feature, dibandingkan dengan harus membuka tabel atribut untuk setiap feature, Anda dapat menggunakan window 'attribute'. Sebagai contoh, Anda ingin mengubah atribut landscape dari 'bidang semak' ke 'hamparan bunga'.

Untuk mengupdate polygon yang dipilih, tekan 'ctrl' dan klik feature entries (yang terpampang pada display expression) di bagian atas window. Jika Anda klik nama layar, semua features yang terpilih akan ter update. Mengklik salah satu feature hanya akan mengupdate nilai feature individual.

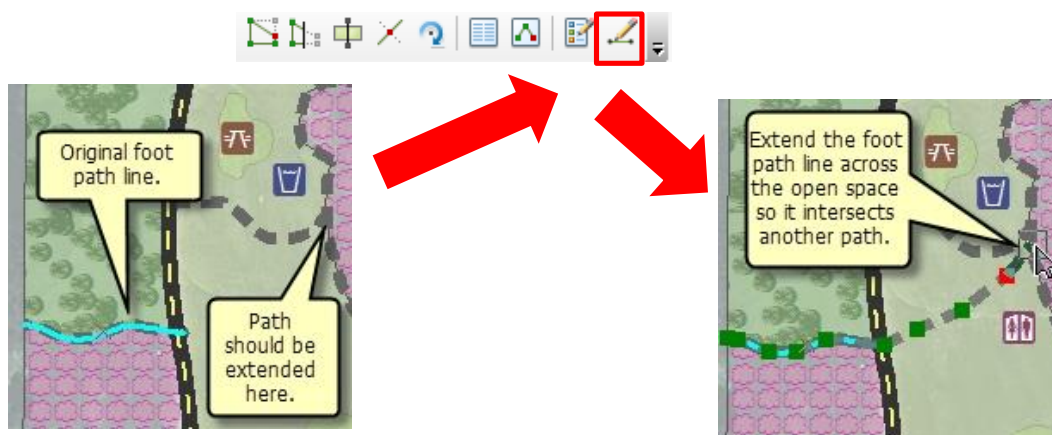
1. Pilih polygon yang butuh update untuk atributnya > dari attribute window > tekan 'CTRL' untuk memilih features > lalu edit atributnya



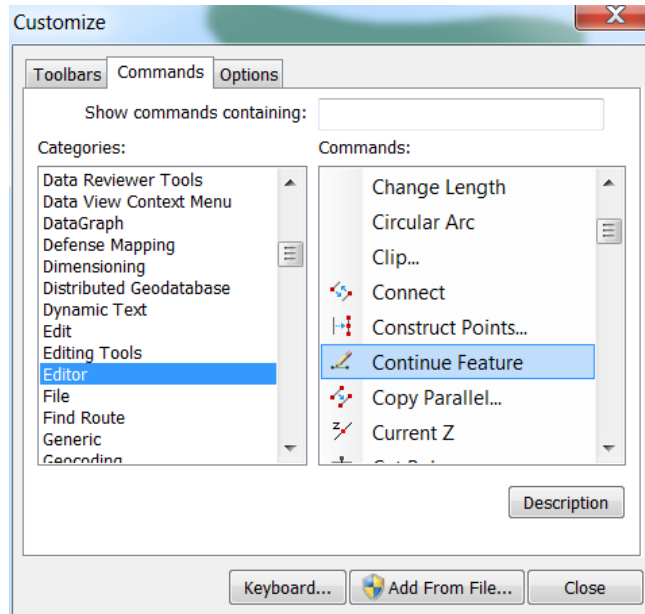
Memperpanjang garis dengan melakukan sketching melalui tool continue feature

Anda bisa menggunakan continue feature tool untuk memperpanjang garis. Sebagai contoh, jalur pejalan kaki pada lahan butuh untuk diperpanjang melintasi ruang terbuka sehingga bisa terhubung dengan garis jalur pejalan kaki lainnya.

1. Pada edit toolbar, pilih feature yang hendak di extend > continue feature > draw a sketch



Continue feature sudah tersedia di semua versi software dari ArcGIS 10 Service Pack 2 keatas, tetapi harus ditambahkan pada toolbar dari customize dialog box karena tidak tampil pada tampilan standard.

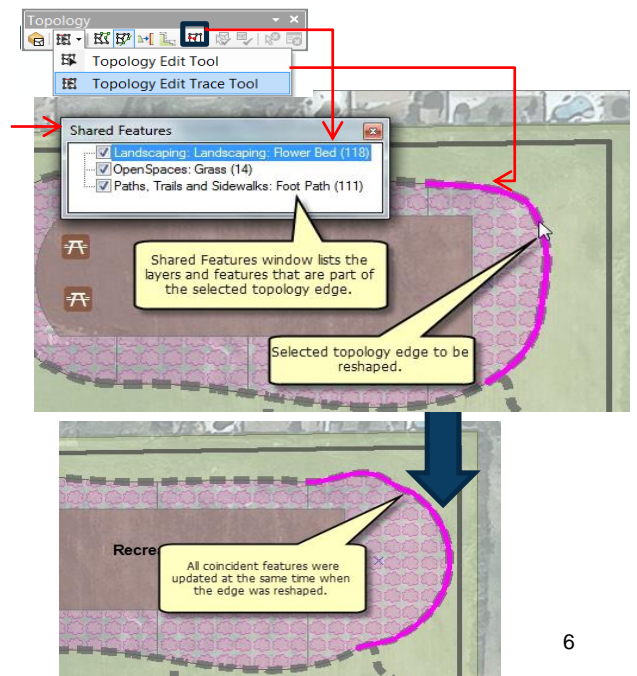


Mengupdate beberapa feature sekaligus

Sebagai contoh: Anda ingin memperluas area taman. Bagian tepi taman dipotong oleh polygon yang terdiri dari hamparan bunga, garis jalur pejalan kaki, dan polygon ruang terbuka. Anda dapat membuat sebuah map topology untuk mengedit semua feature tersebut sekaligus, termasuk memindahkan bagian tepian, membentuk ulang bagian tepian dan memodifikasi puncak pada tepian. Anda dapat menyeleksi tepian yang bersebelahan dengan topology edit tool dan menggunakan reshape edge tool untuk secara bersamaan mengupdate semua feature yang memiliki batas yang sama.

1) Create map topology > topology edit> reshape edge tool

List dari Shared Features window dimana featuranya adalah bagian dari tepian yang diseleksi. Secara default, semua shared features akan terupdate ketika sebuah tepian dimodifikasi, Anda dapat mengecualikan feature dari edit dengan tidak mencentang kotak. Ketika Anda mengubah bentuk tepian, feature tidak bersinggungan.

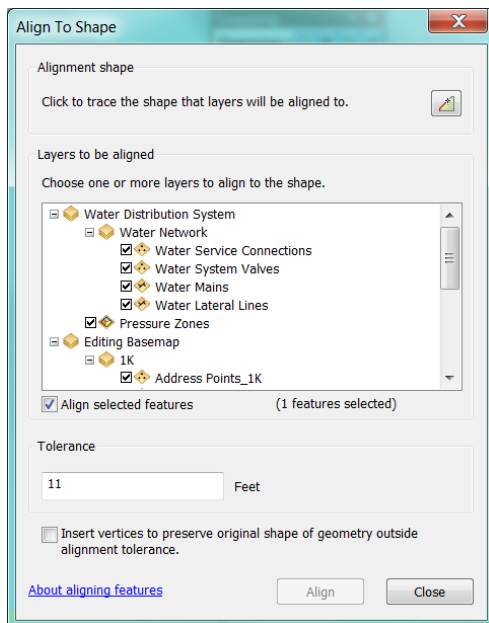


Jika anda mencoba untuk melakukan edit dengan tool reshape feature, pada toolbar editor, hanya satu fitur yang akan terupdate dalam satu waktu dan feature akan terbelah dan saling tumpang tindih. Dengan 'reshape edge' mereka akan termodifikasi bersama. Pastikan menggunakan editing topology tools ketika membuat edit pada feature yang berbagi tepian.

Menyelaraskan dan mengedit feature yang bersinggungan

'Align edge' pada toolbar topology menyediakan jalan pintas untuk menyamakan satu tepian terhadap tepi yang lain. Cara ini merupakan cara terbaik untuk memperbaiki jarak antara polygon dan membuat panjang tepian cocok diantara feature.

1. Select layer > **align to Shape**  on advanced editing toolbar.



2. Map topology > **align edge** 

